PLAN NAUKI

1. Javascript promise - tworzymy obietnicę wykonania pewnej funkcji. Obsługujemy tutaj zdarzenia zakończenia wywołania pozytywnie lub negatywnie. Np chcemy pobrać dane z serwera - czy te dane otrzymamy zależy od wielu czynników zewnętrznych, nie jesteśmy w stanie zapisać warunków obsługujących wszystkie błędy. Tworzymy więc obietnicę otrzymania danych z serwera i w niej obsługujemy zdarzenia. Jeśli obietnica zakończy się pozytywnie - czyli nie wystąpi żaden błąd - wywołujemy funkcję resolve(), w przeciwnym razie wywołujemy funkcję reject().
2. CSS BEM
3. GitHub

4. PHP

PROJEKT FULLSTACK

--------------------------------------------------------------------------------------

Aplikacja do przechowywania informacji o swoim zdrowiu, w przypadku większych problemów - np. przewlekłych chorób. Pozwala:

- zapisywać odbyte wizyty u lekarzy,

- planować wizyty,

- przypisywać leki, które trzeba brać,

- zapisywać zalecenia,

- tworzyć historię choroby,

- zapisywać dane lekarzy prowadzących daną chorobę,

- wprowadzać wyniki krwi i wyświetlać je na wykresie